

112

S&H Form: (2/01)

Attorney Docket No. 1095.1187

IN THE UNITED STATES PATENT AND TRADEMARK OFFICE

In re Patent Application of:

Takashi YAMAMOTO

Application No.:

Group Art Unit:

Filed: June 8, 2001

Examiner:

For: CAD SYSTEM

jc978 U.S. PTO
09/875888
06/08/01

**SUBMISSION OF CERTIFIED COPY OF PRIOR FOREIGN
APPLICATION IN ACCORDANCE
WITH THE REQUIREMENTS OF 37 C.F.R. §1.55**

Assistant Commissioner for Patents
Washington, D.C. 20231

Sir:

In accordance with the provisions of 37 C.F.R. §1.55, the applicant(s) submit(s) herewith a certified copy of the following foreign application:

Japanese Patent Application No. PCT/JP99/01337

Filed: March 17, 1999

It is respectfully requested that the applicant(s) be given the benefit of the foreign filing date(s) as evidenced by the certified papers attached hereto, in accordance with the requirements of 35 U.S.C. §119.

Respectfully submitted,

STAAS & HALSEY LLP

Date: June 8, 2001

By: _____

James D. Halsey, Jr.
Registration No. 22,729

700 11th Street, N.W., Ste. 500
Washington, D.C. 20001
(202) 434-1500

CERTIFIED COPY OF
PRIORITY DOCUMENT

日 本 国 特 許 庁

JAPAN PATENT OFFICE

JP978 U.S. PTO
09/875888
06/08/01

別紙添付の書類は下記の出願書類の謄本に相違ないことを証明する。

This is to certify that the annexed is a true copy of the following application as filed with this Office.

出 願 年 月 日
Date of Application: 1999年 3月17日

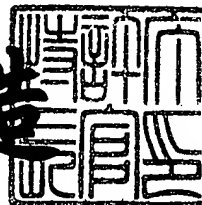
出 願 番 号
Application Number: PCT/JP99/01337

出 願 人
Applicant (s): 富士通 株式会社
山本 孝志

2001 年 5 月 25 日

特許庁長官
Commissioner,
Japan Patent Office

及川耕造



出証平 13-500100

特許協力条約に基づく国際出願

願 書

出願人は、この国際出願が特許協力条約に従って処理されることを請求する。

受理官庁記入欄 国際出願番号
国際出願日
(受付印)
出願人又は代理人の書類記号 (希望する場合、最大12字)

FUP-0792P

第 I 欄 発明の名称

CADシステム及び記録媒体

第 II 欄 出願人

氏名(名称)及びあて名:(姓・名の順に記載;法人は公式の完全な名称を記載;あて名は郵便番号及び国名も記載)

富士通株式会社 FUJITSU LIMITED

〒211-8588 日本国神奈川県川崎市中原区上小田中4丁目1番1号

1-1, Kamikodanaka 4-chome,
Nakahara-ku, Kawasaki-shi,
Kanagawa 211-8588 JAPAN

☐ この欄に記載した者は、
発明者でもある。

電話番号:

ファクシミリ番号:

加入電話番号:

国籍(国名): 日本国 JAPAN

住所(国名): 日本国 JAPAN

この欄に記載した者は、次の

指定国についての出願人である:

☐ すべての指定国

☒ 米国を除くすべての指定国

☐ 米国のみ

☐ 追記欄に記載した指定国

第 III 欄 その他出願人又は発明者

氏名(名称)及びあて名:(姓・名の順に記載;法人は公式の完全な名称を記載;あて名は郵便番号及び国名も記載)

山本孝志 YAMAMOTO Takashi

〒422-8572 日本国静岡県静岡市南町18番1号
株式会社富士通静岡エンジニアリング内

c/o FUJITSU SHIZUOKA ENGINEERING LIMITED,
18-1, Minamicho, Shizuoka-shi,
Shizuoka 422-8572 JAPAN

この欄に記載した者は
次に該当する:

☐ 出願人のみである。

☒ 出願人及び発明者である。

☐ 発明者のみである。
(ここにレ印を付したとき
は、以下に記入しないこと)

国籍(国名): 日本国 JAPAN

住所(国名): 日本国 JAPAN

この欄に記載した者は、次の

指定国についての出願人である:

☐ すべての指定国

☐ 米国を除くすべての指定国

☒ 米国のみ

☐ 追記欄に記載した指定国

☐ その他の出願人又は発明者が続葉に記載されている。

第 IV 欄 代理人又は共通の代表者、通知のあて名

次に記載された者は、国際機関において出願人のために行動する:

☒ 代理人

☐ 共通の代表者

氏名(名称)及びあて名:(姓・名の順に記載;法人は公式の完全な名称を記載;あて名は郵便番号及び国名も記載)

9215 弁理士 服部毅巖 HATTORI Kiyoshi

〒192-0082 日本国東京都八王子市東町9番8号
八王子東邦生命ビル 服部特許事務所

Hattori Patent Office,
Hachioji Tohoseimei Bldg.
9-8, Azuma-cho, Hachioji-shi,
Tokyo 192-0082 JAPAN

電話番号:

0426-45-6644

ファクシミリ番号:

0426-45-8578

加入電話番号:

☐ 通知のためのあて名:代理人又は共通の代表者が選任されておらず、上記枠内に特に通知が送付されるあて名を記載している場合は、レ印を付す

第Ⅴ欄 国の指定

規則 4.9(a)の規定に基づき次の指定を行う (該当する□にレ印を付すこと： 少なくとも1つの□にレ印を付すこと)。

広域半島等

- ☐ **AP** **ARIPO** 半島等 : **GH** ガーナ Ghana, **GM** ガンビア Gambia, **KE** ケニア Kenya, **LS** レソト Lesotho, **MW** マラウイ Malawi, **SD** スーダン Sudan, **SZ** スワジランド Swaziland, **UG** ウガンダ Uganda, **ZW** ジンバブエ Zimbabwe, 及びハラレプロトコルと特許協力条約の締約国である他の国
- ☐ **EA** ユーラシア半島等 : **AM** アルメニア Armenia, **AZ** アゼルバイジャン Azerbaijan, **BY** ベラルーシ Belarus, **KG** キルギス Kyrgyzstan, **KZ** カザフスタン Kazakhstan, **MD** モルドヴァ Republic of Moldova, **RU** ロシア Russian Federation, **TJ** タジキスタン Tajikistan, **TM** トルクメニスタン Turkmenistan, 及びユーラシア特許条約と特許協力条約の締約国である他の国
- ☐ **EP** ヨーロッパ半島等 : **AT** オーストリア Austria, **BE** ベルギー Belgium, **CH** and **LI** スイス及びリヒテンシュタイン Switzerland and Liechtenstein, **CY** キプロス Cyprus, **DE** ドイツ Germany, **DK** デンマーク Denmark, **ES** スペイン Spain, **FI** フィンランド Finland, **FR** フランス France, **GB** 英国 United Kingdom, **GR** ギリシャ Greece, **IE** アイルランド Ireland, **IT** イタリア Italy, **LU** ルクセンブルグ Luxembourg, **MC** モナコ Monaco, **NL** オランダ Netherlands, **PT** ポルトガル Portugal, **SE** スウェーデン Sweden, 及びヨーロッパ特許条約と特許協力条約の締約国である他の国
- ☐ **OA** **OAPI** 半島等 : **BF** ブルキナ・ファソ Burkina Faso, **BJ** ベナン Benin, **CF** 中央アフリカ Central African Republic, **CG** コンゴ Congo, **CI** コートジボアール Côte d'Ivoire, **CM** カメルーン Cameroon, **GA** ガボン Gabon, **GN** ギニア Guinea, **ML** マリ Mali, **MR** モーリタニア Mauritania, **NE** ニジェール Niger, **SN** セネガル Senegal, **TD** チャード Chad, **TG** トーゴ Togo, 及びアフリカ知的所有権機構のメンバー国と特許協力条約の締約国である他の国 (他の種類の保護又は取扱いを求める場合には点線の上に記載する)

国内半島等 (他の種類の保護又は取扱いを求める場合には点線の上に記載する)

- | | |
|---|--|
| <input type="checkbox"/> AL アルバニア Albania | <input type="checkbox"/> LT リトアニア Lithuania |
| <input type="checkbox"/> AM アルメニア Armenia | <input type="checkbox"/> LU ルクセンブルグ Luxembourg |
| <input type="checkbox"/> AT オーストリア Austria | <input type="checkbox"/> LV ラトヴィア Latvia |
| <input type="checkbox"/> AU オーストラリア Australia | <input type="checkbox"/> MD モルドヴァ Republic of Moldova |
| <input type="checkbox"/> AZ アゼルバイジャン Azerbaijan | <input type="checkbox"/> MG マダガスカル Madagascar |
| <input type="checkbox"/> BA ボスニア・ヘルツェゴヴィナ Bosnia and Herzegovina | <input type="checkbox"/> MK マケドニア旧ユーゴスラヴィア共和国 The former Yugoslav Republic of Macedonia |
| <input type="checkbox"/> BB バルバドス Barbados | <input type="checkbox"/> MN モンゴル Mongolia |
| <input type="checkbox"/> BG ブルガリア Bulgaria | <input type="checkbox"/> MW マラウイ Malawi |
| <input type="checkbox"/> BR ブラジル Brazil | <input type="checkbox"/> MX メキシコ Mexico |
| <input type="checkbox"/> BY ベラルーシ Belarus | <input type="checkbox"/> NO ノルウェー Norway |
| <input type="checkbox"/> CA カナダ Canada | <input type="checkbox"/> NZ ニュー・ジージーランド New Zealand |
| <input type="checkbox"/> CH and LI スイス及びリヒテンシュタイン Switzerland and Liechtenstein | <input type="checkbox"/> PL ポーランド Poland |
| <input type="checkbox"/> CN 中国 China | <input type="checkbox"/> PT ポルトガル Portugal |
| <input type="checkbox"/> CU キューバ Cuba | <input type="checkbox"/> RO ルーマニア Romania |
| <input type="checkbox"/> CZ チェッコ Czech Republic | <input type="checkbox"/> RU ロシア Russian Federation |
| <input type="checkbox"/> DE ドイツ Germany | <input type="checkbox"/> SD スーダン Sudan |
| <input type="checkbox"/> DK デンマーク Denmark | <input type="checkbox"/> SE スウェーデン Sweden |
| <input type="checkbox"/> EE エストニア Estonia | <input type="checkbox"/> SG シンガポール Singapore |
| <input type="checkbox"/> ES スペイン Spain | <input type="checkbox"/> SI スロヴェニア Slovenia |
| <input type="checkbox"/> FI フィンランド Finland | <input type="checkbox"/> SK スロヴァキア Slovakia |
| <input type="checkbox"/> GB 英国 United Kingdom | <input type="checkbox"/> SL シェラ・レオーネ Sierra Leone |
| <input type="checkbox"/> GE グルジア Georgia | <input type="checkbox"/> TJ タジキスタン Tajikistan |
| <input type="checkbox"/> GH ガーナ Ghana | <input type="checkbox"/> TM トルクメニスタン Turkmenistan |
| <input type="checkbox"/> GM ガンビア Gambia | <input type="checkbox"/> TR トルコ Turkey |
| <input type="checkbox"/> GW ギニア・ビサウ Guinea-Bissau | <input type="checkbox"/> TT トリニダード・トバゴ Trinidad and Tobago |
| <input type="checkbox"/> HR クロアチア Croatia | <input type="checkbox"/> UA ウクライナ Ukraine |
| <input type="checkbox"/> HU ハンガリー Hungary | <input type="checkbox"/> UG ウガンダ Uganda |
| <input type="checkbox"/> ID インドネシア Indonesia | <input checked="" type="checkbox"/> US 米国 United States of America |
| <input type="checkbox"/> IL イスラエル Israel | <input type="checkbox"/> UZ ウズベキスタン Uzbekistan |
| <input type="checkbox"/> IS アイスランド Iceland | <input type="checkbox"/> VN ヴィエトナム Viet Nam |
| <input checked="" type="checkbox"/> JP 日本 Japan | <input type="checkbox"/> YU ユーゴスラヴィア Yugoslavia |
| <input type="checkbox"/> KE ケニア Kenya | <input type="checkbox"/> ZW ジンバブエ Zimbabwe |
| <input type="checkbox"/> KG キルギス Kyrgyzstan | |
| <input type="checkbox"/> KR 韓国 Republic of Korea | |
| <input type="checkbox"/> KZ カザフスタン Kazakhstan | |
| <input type="checkbox"/> LC セント・ルシア Saint Lucia | |
| <input type="checkbox"/> LK スリ・ランカ Sri Lanka | |
| <input type="checkbox"/> LR リベリア Liberia | |
| <input type="checkbox"/> LS レソト Lesotho | |

以下の□は、この様式の施行後に特許協力条約の締約国となった国を指定 (国内特許のために) するためのものである

- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____

確認の指定の宣言：出願人は、上記の指定に加えて、規則 4.9(b)の規定に基づき、特許協力条約の下で認められる他の全ての国の指定を行う。ただし、この宣言から除く旨の表示を追記欄にした国は、指定から除かれる。出願人は、これらの追加される指定が確認を条件としていること、並びに優先日から15月が経過する前にその確認がなされない指定は、この期間の経過時に、出願人によって取り下げられたものとみなされることを宣言する。(指定の確認は、指定を特定する通知の提出と指定手数料及び確認手数料の納付からなる。この確認は、優先日から15月以内に受理官庁へ提出しなければならない。)

第VI欄 優先権主張

☐ 他の優先権の主張（先の出願）が追記欄に記載されている

先の出願日 (日、月、年)	先の出願番号	先の出願		
		国内出願：国名	広域出願：*広域官庁名	国際出願：受理官庁名
(1)				
(2)				
(3)				

☐ 上記()の番号の先の出願（ただし、本国際出願が提出される受理官庁に対して提出されたものに限る）のうち、次の()の番号のものについては、出願書類の認証原本を作成し国際事務局へ送付することを、受理官庁（日本国特許庁の長官）に対して請求している。

* 先の出願が、ARIPOの特許出願である場合には、その先の出願を行った工業所有権の保護のためのパリ条約同盟国の少なくとも1ヶ国を追記欄に表示しなければならない（規則4.10(b)(ii)）。追記欄を参照。

第VII欄 国際調査機関

国際調査機関（ISA）の選択	先の調査結果の利用請求：当該調査の照会（先の調査が、国際調査機関によって既に実施又は請求されている場合）
ISA/J P	出願日（日、月、年） 出願番号 国名（又は広域官庁）

第VIII欄 照合欄：出願の言語

この国際出願の用紙の枚数は次のとおりである。	この国際出願には、以下にチェックした書類が添付されている。
願書 3 枚	1. <input checked="" type="checkbox"/> 手数料計算用紙
明細書（配列表を除く） 16 枚	2. <input checked="" type="checkbox"/> 納付する手数料に相当する特許印紙を貼付した書面
請求の範囲 2 枚	3. <input checked="" type="checkbox"/> 国際事務局の口座への振込みを証明する書面
要約書 1 枚	4. <input checked="" type="checkbox"/> 別個の記名押印された委任状
図面 19 枚	5. <input type="checkbox"/> 優先権書類（上記第VI欄の()の番号を記載する）
明細書の配列表 0 枚	6. <input type="checkbox"/> 国際出願の翻訳文（翻訳に使用した言語名を記載する）
合計 41 枚	7. <input type="checkbox"/> 寄託した微生物又は他の生物材料に関する書面
	8. <input type="checkbox"/> スクレオチド又はアミノ酸配列表（フレキシブルディスク）
	9. <input type="checkbox"/> その他（書類名を詳細に記載する）

要約書とともに提示する図面：

図 1

本国際出願の使用言語名：

日本語

第IX欄 提出者の記名押印

各人の氏名（名称）を記載し、その次に押印する。

服部 毅 巖



受理官庁記入欄	
1. 国際出願として提出された書類の実際の受理の日	2. 図面
3. 国際出願として提出された書類を補完する書類又は図面であって その後期間内に提出されたものの実際の受理の日（訂正日）	<input type="checkbox"/> 受理された
4. 特許協力条約第11条(2)に基づく必要な補完の期間内の受理の日	<input type="checkbox"/> 不足図面がある
5. 出願人により特定された 国際調査機関 ISA/J P	6. <input type="checkbox"/> 調査手数料未払いにつき、国際調査機関に 調査用写しを送付していない

国際事務局記入欄

記録原本の受理の日

包 括 委 任 状

平成 8 年 7 月 19 日

私儀 弁理士 服部毅巖 氏
を代理人と定めて下記の権限を委任します。

1. 特許協力条約に基づくすべての国際出願に関する一切の件
2. 上記出願又は指定国の指定を取り下げる件
3. 上記出願に対する国際予備審査の請求に関する一切の件並びに
選択国の選択を取り下げる件

あて名 〒211 日本国神奈川県川崎市中原区上小田中 4 丁目 1 番 1 号
名 称 富 士 通 株 式 会 社
代表取締役社長 関 澤 義



委 任 状

1999 年 2 月 26 日

私儀 弁理士服部毅巖氏を代理人と定めて下記の権限を委任します。

1. 特許協力条約に基づく国際出願
「CADシステム及び記録媒体」
に関する一切の件
2. 上記出願又は指定国の指定を取下げる件
3. 上記出願に対する国際予備審査の請求に関する一切の件
並びに選択国の選択を取下げる件

住所 静岡県静岡市南町18番1号

株式会社富士通静岡エンジニアリング内

氏名 山本 孝志



明 細 書

C A D システム及び記録媒体

5 技術分野

本発明はC A D (Computer Aided Design)システムに関し、特に二次元図面と三次元図面とを連携させたC A Dシステムに関する。

背景技術

- 10 機械部品の設計においては、三次元C A Dシステムが用いられることが多い。近年の三次元C A Dでは、フィーチャパラメトリックモデリングという手法が用いられている。

- 図18は、フィーチャパラメトリックモデリングを示す図である。この図に示すように、フィーチャパラメトリックモデリングは、目的の形状の特徴部分をフィーチャと呼ばれる単純な三次元形状101、102
15 で定義し、それらを加減算（図の例では減算）することで複雑な三次元モデル103を求めるものである。この手法を用いれば、特徴部分の追加、除去、あるいは位置の移動などの操作が容易となる。例えば、フィーチャ102の寸法を変えることで、三次元モデル103の溝の幅を広
20 げた新たな三次元モデル104を生成可能である。

- このような三次元C A Dシステムは様々な面で優れているが、現実的には、設計開始時からフィーチャパラメトリックモデリングを利用して三次元モデルを設計する場合よりも、まず二次元図面を用いて設計し、そこから三次元的なモデルを生成する場合が多い。言い換えると、三次
25 元C A Dシステムを利用した機械設計等において全ての設計を二次元図面の介在しない三次元モデリングだけで行うことは少ない。そこで、二

次元図面と三次元モデルを連携して設計するCADシステムにより、既成の二次元図面に描かれた断面形状を利用して三次元化を行う様々な手法が考えられている。例えば、特開平9-22421号公報に記載された発明では、要素の一部が省略された二次元図形からでも三次元モデルが生成できるようにしている。

ところで、様々な手法で生成された三次元モデルに対して何らかの変更を加える場合、三次元モデルを構成しているフィーチャの1つを選択する必要がある。通常、三次元設計CADシステムにおいて、三次元形状内のある要素を特定するには、三次元モデルを表示するウィンドウ上で、対象となる要素の面または稜線上にマウスポインタを移動し、マウスのボタンを押下することで選択する。

図19は、従来の三次元CADによるフィーチャの選択状況を示す図である。この例では、三次元モデル110が2つのフィーチャ111、112で構成されている。ここで、利用者がマウスを移動することで、マウスポインタ120をフィーチャ112の上に移動する。そして、マウスのボタンを押下すると、フィーチャ112が選択される。

このようにして、表示装置に映し出されている三次元形状を見ながら、目的のフィーチャを選択することができる。

しかし、二次元図面設計者にとって、二次元図面を利用して設計した三次元モデルの要素の位置・形状を特定する操作を三次元モデル上で行うことが困難な場合が多々ある。すなわち、二次元図面の設計者にとっては、加工指令等の入力に用いた二次元図面内の要素であれば、その属性等を正確に把握しているが、二次元図面から生成された三次元モデルでは、どれが目的の要素であるのかを認識しづらいことがある。二次元図面から三次元モデルを自動生成する機能の高度化に伴って、その難易度はさらに高まると考えられる。

フィーチャパラメトリックを備えた三次元設計CADシステムにおいて、フィーチャを特定して操作することは避けられないものである。従って、フィーチャの選択の難易度が高いということは、三次元設計CADシステムとしての操作性が非常に悪いことを意味する。

5

発明の開示

本発明はこのような点に鑑みてなされたものであり、三次元形状を構成するフィーチャの指定を容易に行うことができるCADシステムを提供することを目的とする。

- 10 本発明では上記課題を解決するために、二次元図面と三次元図面との連携させて設計を行う三次元CADシステムにおいて、複数の三次元形状で定義された三次元モデルの二次元図を生成する二次元図生成手段と、前記二次元図生成手段により生成された二次元図を画面表示する二次元図表示手段と、画面表示された二次元図の中の図形を選択する図形選択手段と、前記図形選択手段によって選択された図形の生成元である三次元形状を操作対象図形として選択する三次元形状選択手段と、を有することを特徴とするCADシステムが提供される。

- 15 このような三次元CADシステムによると、二次元図生成手段により、三次元モデルの二次元図が生成される。生成された二次元図は、二次元図表示手段によって画面表示される。ここで、図形選択手段により、画面表示された二次元図の中の図形が選択されると、三次元形状選択手段によって、選択された図形の生成元である三次元形状が操作対象図形として選択される。

- 20 本発明の上記および他の目的、特徴および利点は本発明の例として好ましい実施の形態を表す添付の図面と関連した以下の説明により明らかになるであろう。

図面の簡単な説明

図 1 は、本発明の原理構成図である。

図 2 は、三次元 C A D システムのハードウェア構成図である。

5 図 3 は、三次元 C A D システムの機能ブロック図である。

図 4 は、フィーチャ選択処理手順を示すフローチャートである。

図 5 は、二次元図面から三次元モデルを生成する行程を示す図である。

図 6 は、三次元モデルを構成するフィーチャと表示画面との対応関係を示す図である。

10 図 7 は、三次元モデルを構成するフィーチャの断面図のビューを示す図である。

図 8 は、投影図が重畳表示された二次元図面を示す図である。

図 9 は、フィーチャ選択の様子を示す図である。

図 1 0 は、C A D システムの画面構成例を示す図である。

15 図 1 1 は、二次元図面上での加工指示の例を示す図である。

図 1 2 は、加工指示が反映された三次元モデルを示す図である。

図 1 3 は、投影図が重畳表示された状態を示す図である。

図 1 4 は、三次元モデルの例を示す図である。

20 図 1 5 は、稜線表示処理を施さない場合の三次元モデル表示画像を示す図である。

図 1 6 は、隠線表示処理を施した場合の三次元モデル表示画像を示す図である。

図 1 7 は、画面表示される二次元図面を示す図である。

図 1 8 は、フィーチャパラメトリックモデリングを示す図である。

25 図 1 9 は、従来の三次元 C A D によるフィーチャの選択状況を示す図である。

発明を実施するための最良の形態

以下、本発明の実施の形態を図面を参照して説明する。

図1は、本発明の原理構成図である。この三次元CADシステムは、
5 三次元モデル1内の三次元形状を選択する操作を容易にするものである。
そのために、二次元図生成手段2は、複数の三次元形状で定義された三次元モデル1を二次元的に描くことによって、二次元図4を生成する。
二次元図表示手段3は、二次元図生成手段2により生成された二次元図4を画面表示する。図形選択手段5は、画面表示された二次元図4の中
10 の図形を選択する。三次元形状選択手段6は、図形選択手段5によって選択された図形の生成元である三次元形状を操作対象図形として選択する。

このような三次元CADシステムによると、二次元図生成手段2により、三次元モデル1を二次元的に描いた二次元図4が生成される。生成
15 された二次元図4は、二次元図表示手段3によって画面表示される。ここで、図形選択手段5により、画面表示された二次元図の中の図形が選択されると、三次元形状選択手段6によって、図形選択手段5で選択された図形の生成元である三次元形状が、三次元モデル1内の操作対象図形として選択される。選択された操作対象図形は、例えば表示画面内で
20 強調表示される。

これにより、三次元モデルを構成する三次元図形、例えばフィーチャを二次元図面上で指定し、そのフィーチャを操作対象とすることができる。その結果、三次元モデル上で指定しづらい三次元図形を容易に指定することができるようになる。

25 次に、本発明を適用した三次元CADシステムに関して具体的に説明する。

図 2 は、三次元 C A D システムのハードウェア構成図である。三次元 C A D システムは、C P U (Central Processing Unit) 1 1 を中心に構成されている。C P U 1 1 は、バス 1 7 を介して他の機器を制御するとともに、様々なデータ処理を行う。バス 1 7 には、メモリ 1 2、入力機器
5 インタフェース 1 3、表示制御回路 1 4、H D D (Hard Disk Drive) インタフェース 1 5、及びネットワークインタフェース 1 6 が接続されている。

メモリ 1 2 は、C P U 1 1 が実行すべきプログラムや、プログラムの実行に必要な各種データを一時的に保持する。

10 入力機器インタフェース 1 3 は、入力機器としてキーボード 2 1 とマウス 2 2 が接続されており、これらの入力機器からの入力内容を C P U 1 1 に伝える。

表示制御回路 1 4 は、表示装置 2 3 が接続されており、C P U 1 1 から送られてきた画像データを表示装置 2 3 で表示可能な画像情報に変換
15 し、表示装置 2 3 の画面に表示させる。

H D D インタフェース 1 5 は、H D D 2 4 が接続されており、C P U 1 1 から送られてきたデータを H D D 2 4 に格納するとともに、C P U 1 1 からの要求に応じて H D D 2 4 内のデータを読み取り、C P U 1 1 に転送する。H D D 2 4 には、三次元 C A D プログラムや三次元モデル
20 情報などが格納されている。

ネットワークインタフェース 1 6 は、L A N (Local Area Network) に接続されており、L A N を介してデータ通信を行う。すなわち、C P U 1 1 から送られたデータを L A N に接続された他のコンピュータに転送するとともに、他のコンピュータから L A N を介して送られてきたデータ
25 タを C P U 1 1 に転送する。

このようなハードウェア構成を有する C A D システムにおいて、本発

明に係る機能の処理内容が記述された三次元C A DプログラムをC P U 1 1 に実行させることにより、以下のような処理機能が構築される。

図 3 は、三次元C A Dシステムの機能ブロック図である。これは、三次元C A Dシステム内で本発明を実現するために必要となる機能のみを示している。本発明を実現するための機能は、大別して処理部 3 0 と記憶部 4 0 とに分かれる。

処理部 3 0 は、コマンド制御部 3 1、三次元形状管理部 3 2、投影処理部 3 3、投影図管理部 3 4、及び表示部 3 5 で構成される。

コマンド制御部 3 1 は、キーボード 2 1 などの入力装置からのキー入力を受け取り、入力されたコマンド認識する。そして、コマンドに対応する処理要求を三次元形状管理部 3 2 などに渡す。なお、三次元モデルのフィーチャの投影指令を三次元形状管理部 3 2 に出す際には、一度に全てのフィーチャを投影すると指示しづらくなるので、予め条件を与え、投影するフィーチャを絞り込むことも可能とする。また、投影された二次元図面上のある図形要素が選択された際には、指示された投影図の二次元図形要素に対応しているフィーチャの調査要求を、投影図管理部 3 4 に出力する。

三次元形状管理部 3 2 は、記憶部 4 0 内の三次元モデル情報記憶領域 4 1 に格納されている三次元モデル情報を管理しており、コマンド制御部 3 1 からの処理要求に応じて三次元モデル情報の入出力を行う。三次元モデルの定義には、フィーチャパラメトリックモデリングという手法が用いられている。フィーチャの形状は、そのフィーチャ単体の形状である陽特徴ボディとする。三次元モデル情報記憶領域 4 1 から取り出した三次元モデル情報に基づいて三次元形状を画面表示する場合には、取り出した三次元モデル情報を表示部 3 5 に渡す。また、三次元モデル情報から二次元図面を生成する場合には、取り出した三次元モデル情報を

投影処理部 3 3 に渡す。

投影処理部 3 3 は、三次元形状管理部 3 2 から渡された三次元モデル情報に基づいて、フィーチャ毎に、それぞれのクラス上に投影図を作成する。ここでクラスとは、三次元的視線方向を持ち、重畳表示可能に階層化された二次元図面である。この時、投影図を作成するクラスはシステムが用意したものとし、利用者のクラスへ直接書き込まないものとする。このクラスを検索クラスと呼ぶ。なお、利用者の図面が三次元的視線方向を持ったクラスで構成されている場合、機械製図における第三角法の投影図はクラス毎に描かれるものである。そこで、フィーチャの投影図を作成する際には、投影するフィーチャの作成時に定義した断面図の視線方向と一致するクラスに合わせてフィーチャの投影図を作成する。そして、投影したことによって生成される二次元図形を、投影図管理部 3 4 と表示部 3 5 とに渡す。

投影図管理部 3 4 は、投影処理部 3 3 から渡された二次元の図形を、記憶部 4 0 内の投影図管理情報記憶領域 4 2 に格納する。また、コマンド制御部 3 1 からの調査要求に応じて、記憶部 4 0 内の投影図管理情報記憶領域 4 2 から、指示された投影図の二次元図形要素が属するグループを検出し、そのグループに対応しているフィーチャを調査する。調査結果は、コマンド制御部 3 1 に返す。

表示部 3 5 は、三次元形状管理部 3 2 や投影処理部 3 3 から送られた情報に基づいて、三次元形状や二次元図形を表示装置 2 3 の画面に表示する。なお、フィーチャの投影図を表示する際には、検索クラス以外のクラスの二次元図形要素は全て低輝度で表示し、検索クラスの二次元図形要素が浮き立って見えるように工夫する。さらに、二次元図面上の要素を指示する際、検索クラスの図形要素だけが指示できるように検索対象となるクラスのマスクを設定する。

記憶部 4 0 には、三次元モデル情報記憶領域 4 1 と投影図管理情報記憶領域 4 2 とが設けられている。三次元モデル情報記憶領域 4 1 には、三次元モデルを構成するフィーチャの座標データなどが格納されている。この例では、各フィーチャは、ある 1 つの断面と、その断面面からの奥行きによって定義されているものとする。投影図管理情報記憶領域 4 2 には、投影された図形が、グループ毎に格納されている。図形は、基本的に直線などの線分であり、それらの線分が複数集まることで 1 つの二次元形状が形成される。例えば、4 つの直線によって長方形が形成される。このように、ある二次元形状を構成する図形（線分等）の集まりがグループである。各グループは、その生成元となったフィーチャの識別子と対応づけて管理されている。

このような三次元 CAD システムにおいて、三次元形状を構成するフィーチャを、二次元図形によって選択する場合の処理手順を以下に示す。

図 4 は、フィーチャ選択処理手順を示すフローチャートである。

15 [S 1] コマンド制御部 3 1 が、利用者の指示に従って、候補となるフィーチャの陽特徴ボディ（フィーチャの形状を定義する情報）の獲得要求を三次元形状管理部 3 2 に出力する。すると、三次元形状管理部 3 2 が、三次元モデル情報記憶領域 4 1 内から該当するフィーチャの陽特徴ボディを獲得する。獲得した陽特徴ボディは、投影処理部 3 3 に渡される。とともに、コマンド制御部 3 1 が、投影図管理部 3 4 を通じて検索用投影図の準備を指示する。

25 [S 2] 投影処理部 3 3 が、二次元図面上に重ね合わせて表示可能なシステム定義の検索クラスを取得し、そのクラス上にフィーチャ毎の投影図を生成する。投影図の情報は、投影図管理部 3 4 と表示部 3 5 とに渡される。すると、投影図管理部 3 4 が、受け取った投影図の情報を投影図管理情報記憶領域 4 2 に設定する。また、表示部 3 5 は、受け取った

投影図を画面表示する。

〔S 3〕 上記準備後、コマンド制御部 3 1 は検索クラス上の図形要素の入力待ちとなる。この状態で、利用者が検索クラス上の図形要素指示・選択を行う。

- 5 〔S 4〕 コマンド制御部 3 1 が、入力された図形要素に対応するフィーチャの情報を投影図管理部 3 4 に問い合わせる。

〔S 5〕 投影図管理部 3 4 が、投影図管理情報を用いて指定された図形要素に対するフィーチャをコマンド制御部 3 1 に通知する。

- 10 〔S 6〕 コマンド制御部 3 1 が、通知されたフィーチャを選択状態にする。そして、選択されたフィーチャを強調表示するように、三次元形状管理部 3 2 に指令する。三次元形状管理部 3 2 は、処理対象となっている三次元モデルに関する情報を三次元モデル情報記憶領域 4 1 から取り出し、その中の選択されたフィーチャを強調表示するように表示部 3 5 へ指令する。具体的には、取得したフィーチャの情報を元に三次元表示
- 15 上の該当するフィーチャを高輝度表示とするように表示部 3 5 へ指令を出す。その指令を受け取った表示部 3 5 は、選択されたフィーチャを表示装置 2 3 の画面上に高輝度表示する。

- 20 以後、選択したフィーチャに対する操作を実行する。なお、選択したフィーチャの操作方法等については従来の技術と変わらないため、説明を省略する。

以上のようにして、三次元モデルを構成するフィーチャを二次元図面上で指定することが可能となる。

次に、二次元・三次元統合 CAD システムによる三次元モデルの作成、及びフィーチャの選択例を示す。

- 25 図 5 は、二次元図面から三次元モデルを生成する行程を示す図である。二次元図面 5 0 上には、正面図 5 1、上面図 5 2、右側面図 5 3 が表示

されている。図の例では、1つのフィーチャ61が定義されている三次元モデル60へ、別のフィーチャ62を追加する場合を示している。この例では、右側面図53上で追加すべきフィーチャ62の断面図を描き、正面図51において、そのフィーチャ62の奥行きを指定している。これにより、新たなフィーチャ62が定義され、二次元図面50上に描かれる。この際、二次元・三次元統合CADシステムがフィーチャの三次元形状を計算し、三次元モデル60にフィーチャ62を追加する。

図6は、三次元モデルを構成するフィーチャと表示画面との対応関係を示す図である。この例では、図5に示した二次元図面とともに、アイソメトリック図（アイソメ図）54が表示されている。それぞれの図に対して、新たに追加されたフィーチャ62が追加されている。

三次元モデル60を構成するフィーチャ61、62は、断面図と奥行きによって定義されている。

図7は、三次元モデルを構成するフィーチャの断面図のビューを示す図である。この図では、フィーチャ61、62の断面図をアルファベットの記号「A」、「B」で示している。

ここで、フィーチャ61、62の断面図のビューに対する投影図の生成指令を利用者が入力したものとする。すると、コマンド制御部31が三次元形状管理部32に対して、フィーチャ61、62の情報を抽出させる。そして、投影処理部33に対して、抽出したフィーチャ61、62の断面投影図の生成指令を出力する。すると、投影処理部33は、検索クラスとしてフィーチャ61、62の断面投影図を生成する。生成された投影図は、投影図管理部34に送られる。投影図管理部34は、記憶部40内の投影図管理情報記憶領域42内に、投影図管理情報を格納する。

また、投影図管理情報は、表示部35に送られ、三次元モデルの生成

もとであった二次元図面に重畳表示される。

図 8 は、投影図が重畳表示された二次元図面を示す図である。このように、三次元モデルを作成した際に生成された二次元図面 5 0 上に、フィーチャの断面の投影図が重畳表示されている。正面図 5 1 に重畳表示
5 されているのが、フィーチャ 6 1 の断面投影図 5 1 a であり、右側面図 5 3 に重畳表示されているのが、フィーチャ 6 2 の断面投影図 5 3 a である。

利用者は、このような画面上でマウスを操作し、選択したいフィーチャの投影図上にマウスポインタを移動する。そして、マウスのボタンを
10 押すことで、目的のフィーチャを選択する。

図 9 は、フィーチャ選択の様子を示す図である。この例では、マウスポインタ 5 5 をフィーチャ 6 2 の断面投影図 5 3 a 上に移動し、マウスのボタンを押す。これによって、フィーチャ 6 2 の断面投影図 5 3 a が
選択された旨の情報がコマンド制御部 3 1 に送られる。

15 選択された二次元図形の情報は、コマンド制御部 3 1 から投影図管理部 3 4 に送られる。投影図管理部 3 4 は、投影図管理情報記憶領域 4 2 内を検索し、選択された二次元図形の属するグループを検出し、そのグループに対応するフィーチャを特定する。そして、特定したフィーチャの識別子をコマンド制御部 3 1 に返す。これにより、二次元図面上で選
20 択された断面投影図 5 3 a が、フィーチャ 6 2 に対応することをコマンド制御部 3 1 が認識し、フィーチャ 6 2 を以後の操作対象とする。また、コマンド制御部 3 1 は、選択されたフィーチャ 6 2 を強調表示すべき旨の指令を三次元形状管理部 3 2 に送る。三次元形状管理部 3 2 は、三次元モデル 6 0 を表示する画面上で、フィーチャ 6 2 が高輝度表示になる
25 ように、表示部 3 5 に表示指令を出す。表示部 3 5 は、指令に従って画面表示を行う。

次に、本発明の二次元・三次元統合型CADシステムの別の操作例について説明する。

図10は、CADシステムの画面構成例を示す図である。二次元・三次元統合型のCADシステムでは、まず利用者が二次元図面71を作成する。この例では、二次元図面71が形状とその位置を決定している。すなわち二次元図面71が「主」となる。この図面を元にCADシステムが三次元モデル72を生成する。三次元モデル72は、二次元図面71の変更に応じて変更される。すなわち、三次元モデル72は、二次元図面71の「従」である。表示画面内には、二次元図面71を表示するウィンドウ73と三次元モデル72を表示するウィンドウ74とが設けられている。

ここで、二次元図面71上で、三次元モデル72の加工指示を行う場合を考える。

図11は、二次元図面上での加工指示の例を示す図である。この例では、二次元図面のウィンドウ73上で、断面、奥行きなどを指定して切削指示を行っている。図中、太線で示した図形73aが、切削指示で指定された断面と奥行きを示している。この例では、切削すべき領域の断面を二次元図面上に配置しているため、切削すべき領域の位置も同時に決定していることになる。このような二次元図面上での加工指示は、三次元モデルに反映される。

図12は、加工指示が反映された三次元モデルを示す図である。ウィンドウ73内の二次元図面上で指定された切削指示によって、ウィンドウ74に表示されている三次元モデルの形状も更新され、新たなフィーチャ74aが追加されている。

二次元図面を表示するウィンドウ73上で形状と位置を指定することで作成したフィーチャ74aは、二次元図面上にそのフィーチャの加工

方法（形状と位置）が記されていることになる。そのため、加工方法を知っている利用者にとって加工結果であるフィーチャ 7 4 a を選択する際にも、加工方法（形状と位置）が記されている二次元図面上で指定した方が選択しやすい。

- 5 そこで、フィーチャ選択操作において候補となるフィーチャ 7 4 a の投影図を二次元図面上に一時的に作成する。フィーチャの位置と形状が図面通りのものであれば、その投影図は二次元図面に示された加工方法（形状、位置）を示す図形 7 3 a と一致する。

- 10 図 1 3 は、投影図が重畳表示された状態を示す図である。この投影図 7 3 b を二次元図面上から指示・選択することにより、三次元モデルのフィーチャを指示・選択することが可能となる。

このように、二次元図面から三次元モデルを作成した設計者にとっては、二次元図面内で目的のフィーチャを指定する方が容易である。

- 15 なお、三次元モデルの設計を二次元図面を介して行ったか、あるいは二次元モデルを介さずに行ったかに関わらず、二次元図面を用いた方が目的のフィーチャを指定しやすい場合がある。そのような例を以下に示す。

- 20 図 1 4 は、三次元モデルの例を示す図である。この例では、三次元モデル 8 0 の内部にフィーチャ 8 1 が隠れて存在している。このような三次元モデル 8 0 を隠線表示処理を施さず（物体の陰に隠れている稜線を表示しない）に画面表示した場合、目的のフィーチャ 8 1 を画面上で確認することはできない。

- 25 図 1 5 は、稜線表示処理を施さない場合の三次元モデル表示画像を示す図である。このように、稜線表示処理を施さなければ三次元モデル 8 0 の外側のみが画面表示されるため、内部のフィーチャを指定することができない。そこで、隠線表示処理（物体の陰に隠れている稜線を表示

する)を行う必要がある。

図 1 6 は、隠線表示処理を施した場合の三次元モデル表示画像を示す図である。図に示すように、隠線表示を行えば目的のフィーチャ 8 1 の稜線を画面表示することは可能である。ところが、この例のように線が複雑に入り組んでいる場合が多々ある。あまりに線が入り組んでいると、どの稜線が目的のフィーチャ 8 1 を表しているのかが非常にわかりづらい。そのため、選択する際に細心の注意が必要となる。

ここで本発明を適用し、三次元モデルの設計に用いた二次元図面上に、三次元モデルのフィーチャ単体の形状(陽特徴ボディ)を投影し、重ね合わせて表示してみる。すると、次のような画面を得ることができる。

図 1 7 は、画面表示される二次元図面を示す図である。この例では、正面図 9 1、上面図 9 2、左側面図 9 3、右側面図 9 4、及び A-A' 断面図 9 5 が表示されている。この二次元図面では、目的のフィーチャ 8 1 の断面図 9 5 a が、A-A' 断面図 9 5 内に明確に表示されている。従って、断面図 9 5 a を選択することで、容易にフィーチャ 8 1 の選択を行うことができる。

このように、二次元図面上で三次元形状を選択することができれば、二次元図面上で考えたことを直観的に操作に反映することができ、操作効率が向上する。

なお、上記の処理機能は、コンピュータによって実現することができる。その場合、CAD システムが有すべき機能の処理内容は、コンピュータで読み取り可能な記録媒体に記録されたプログラムに記述されており、このプログラムをコンピュータで実行することにより、上記処理がコンピュータで実現される。コンピュータで読み取り可能な記録媒体としては、磁気記録装置や半導体メモリ等がある。市場へ流通させる場合には、CD-ROM(Compact Disk Read Only Memory)やフロッピー

- ディスク等の可搬型記録媒体にプログラムを格納して流通させたり、ネットワークを介して接続されたコンピュータの記憶装置に格納しておき、ネットワークを通じて他のコンピュータに転送することもできる。コンピュータで実行する際には、コンピュータ内のハードディスク装置等に
- 5 プログラムを格納しておき、メインメモリにロードして実行する。

以上説明したように本発明では、三次元モデルから二次元図を生成し、二次元図上で目的の三次元形状を選択できるようにしたため、三次元モデルの表示画面上では選択しづらいような三次元形状であっても容易に選択できるようになる。

- 10 上記については単に本発明の原理を示すものである。さらに、多数の変形、変更が当業者にとって可能であり、本発明は上記に示し、説明した正確な構成および応用例に限定されるものではなく、対応するすべての変形例および均等物は、添付の請求項およびその均等物による本発明の範囲とみなされる。

請 求 の 範 囲

1. 二次元図面と三次元図面との連携させて設計を行う三次元C A Dシステムにおいて、

- 5 複数の三次元形状で定義された三次元モデルの二次元図を生成する二次元図生成手段と、

前記二次元図生成手段により生成された二次元図を画面表示する二次元図表示手段と、

画面表示された二次元図の中の図形を選択する図形選択手段と、

- 10 前記図形選択手段によって選択された図形の生成元である三次元形状を操作対象図形として選択する三次元形状選択手段と、
を有することを特徴とするC A Dシステム。

2. 前記二次元図生成手段は、前記二次元図として、三次元モデルの投影図を生成することを特徴とする請求項1記載のC A Dシステム。

- 15 3. 前記二次元図表示手段は、三次元モデルの形状を定義するフィーチャの投影図を、二次元図面上に定義された視線方向に応じて画面表示し、
前記図形選択手段は、前記投影図表示手段が表示したフィーチャの投影図を指定することで、図形を選択することを特徴とする請求項2記載のC A Dシステム。

- 20 4. 前記二次元図生成手段は、三次元モデルの形状を定義する三次元形状毎に二次元図を生成するとともに、生成した二次元図を構成する図形要素とフィーチャとの対応付けを管理しており、

前記三次元形状選択手段は、前記二次元図生成手段で管理されている情報により、前記図形選択手段で選択された図形に対応する三次元形状を認識することを特徴とする請求項1記載の三次元C A Dシステム。

5. 前記二次元図表示手段は、三次元モデルの設計図面上に、前記二次

元図生成手段によって生成された二次元図が強調されるように重畳表示することを特徴とする請求項1記載の三次元CADシステム。

6. 二次元図面と三次元図面とを連携させて設計を行うための三次元CADプログラムを記録した記録媒体において、

- 5 複数の三次元形状で定義された三次元モデルの二次元図を生成する二次元図生成手段、

前記二次元図生成手段により生成された二次元図を画面表示する二次元図表示手段、

画面表示された二次元図の中の図形を選択する図形選択手段、

- 10 前記図形選択手段によって選択された図形の生成元である三次元形状を操作対象図形として選択する三次元形状選択手段、

としてコンピュータを機能させることを特徴とするCADプログラムを記録したコンピュータ読み取り可能な記録媒体。

要 約 書

三次元形状を構成するフィーチャの指定を容易にする。二次元図生成手段（２）により、三次元モデル（１）を二次元的に描いた二次元図（４）が生成される。生成された二次元図（４）は、二次元図表示手段（３）によって画面表示される。ここで、図形選択手段（５）により、画面表示された二次元図の中の図形が選択されると、三次元形状選択手段（６）によって、図形選択手段（５）で選択された図形の生成元である三次元形状が、三次元モデル（１）内の操作対象図形として選択される。選択された操作対象図形は、例えば表示画面内で強調表示される。これにより、三次元モデルを構成する三次元図形を二次元図面上で選択することで、そのフィーチャを操作対象とすることができ、三次元モデル上で選択しづらい三次元図形を容易に指定することができるようになる。

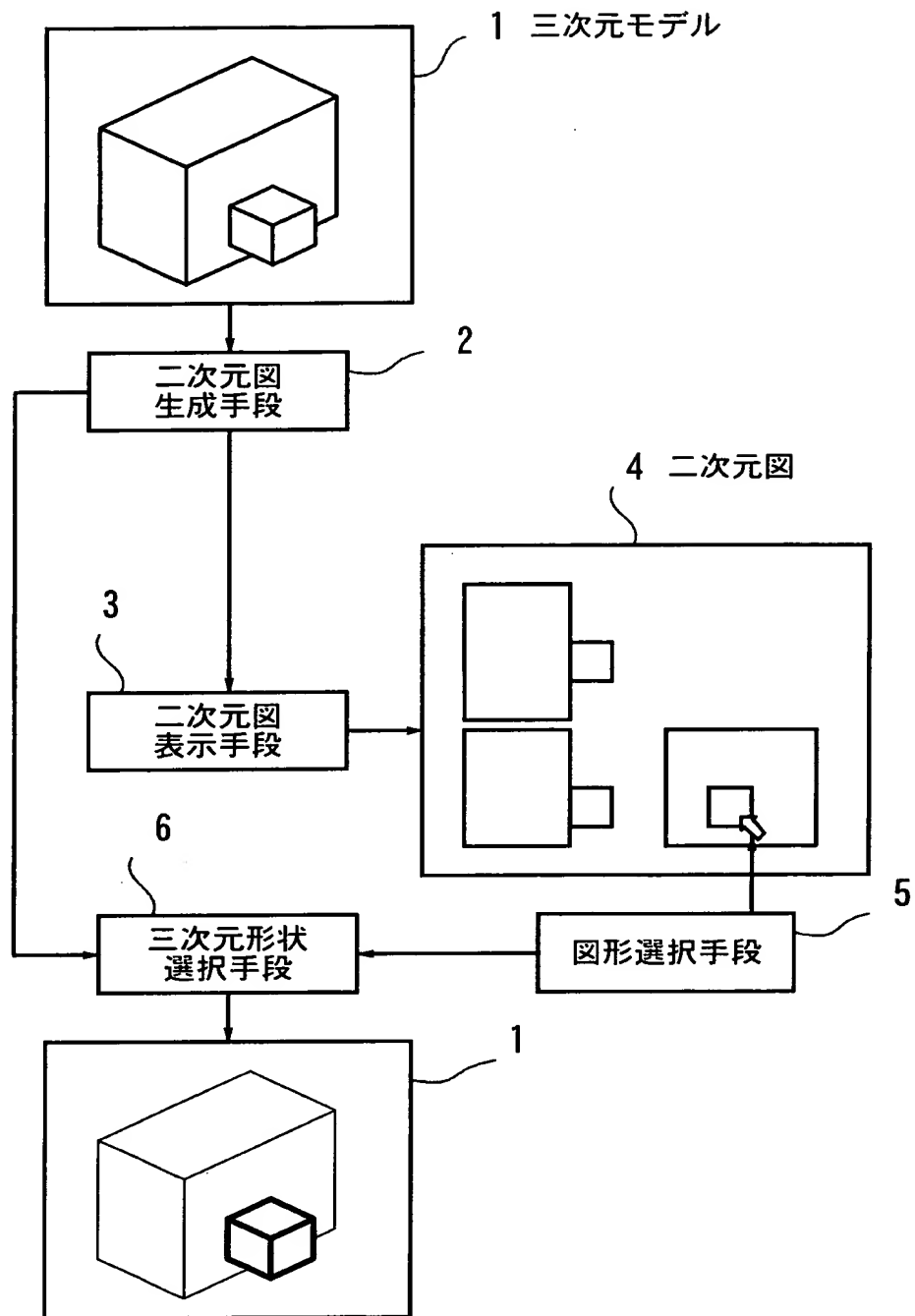


図 1

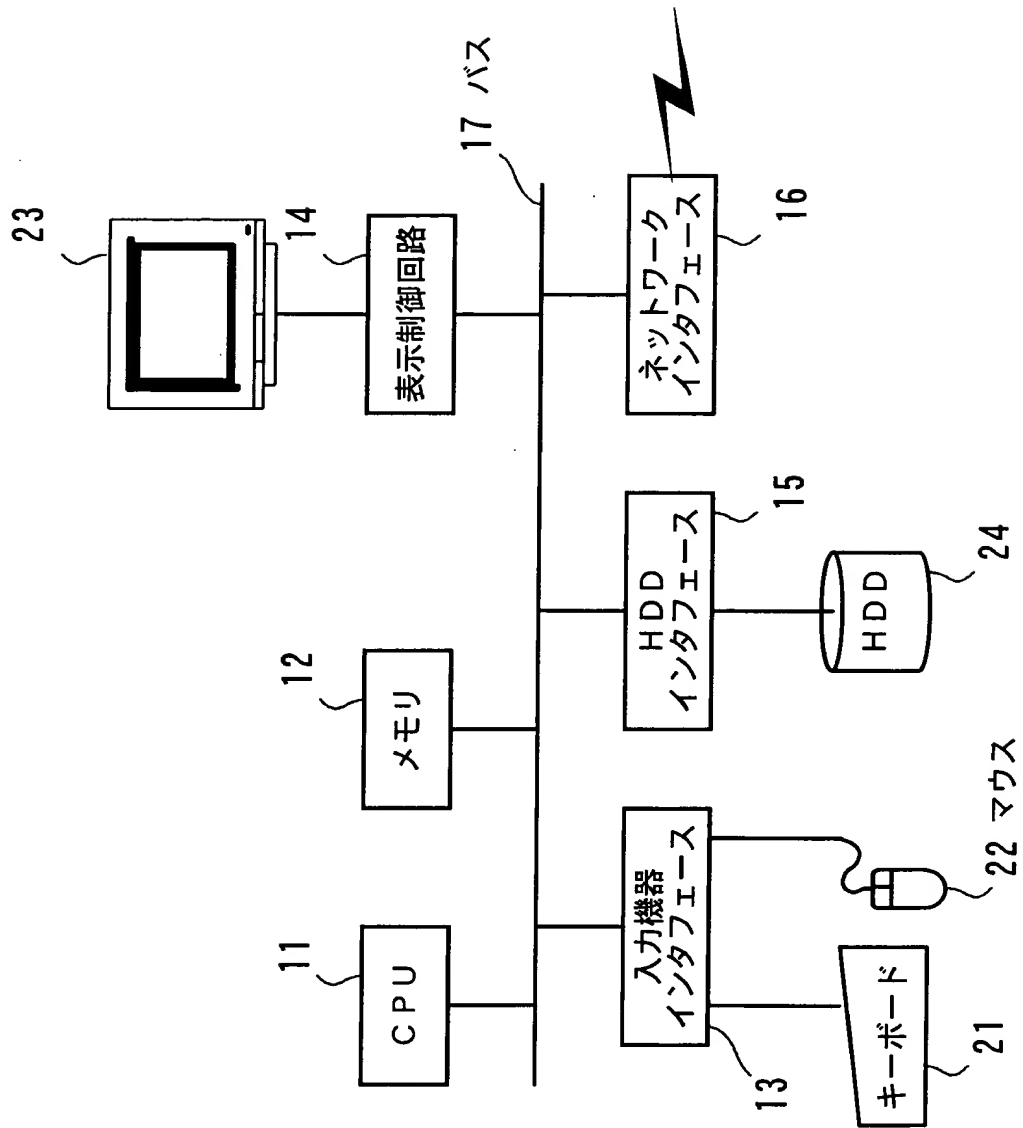


図 2

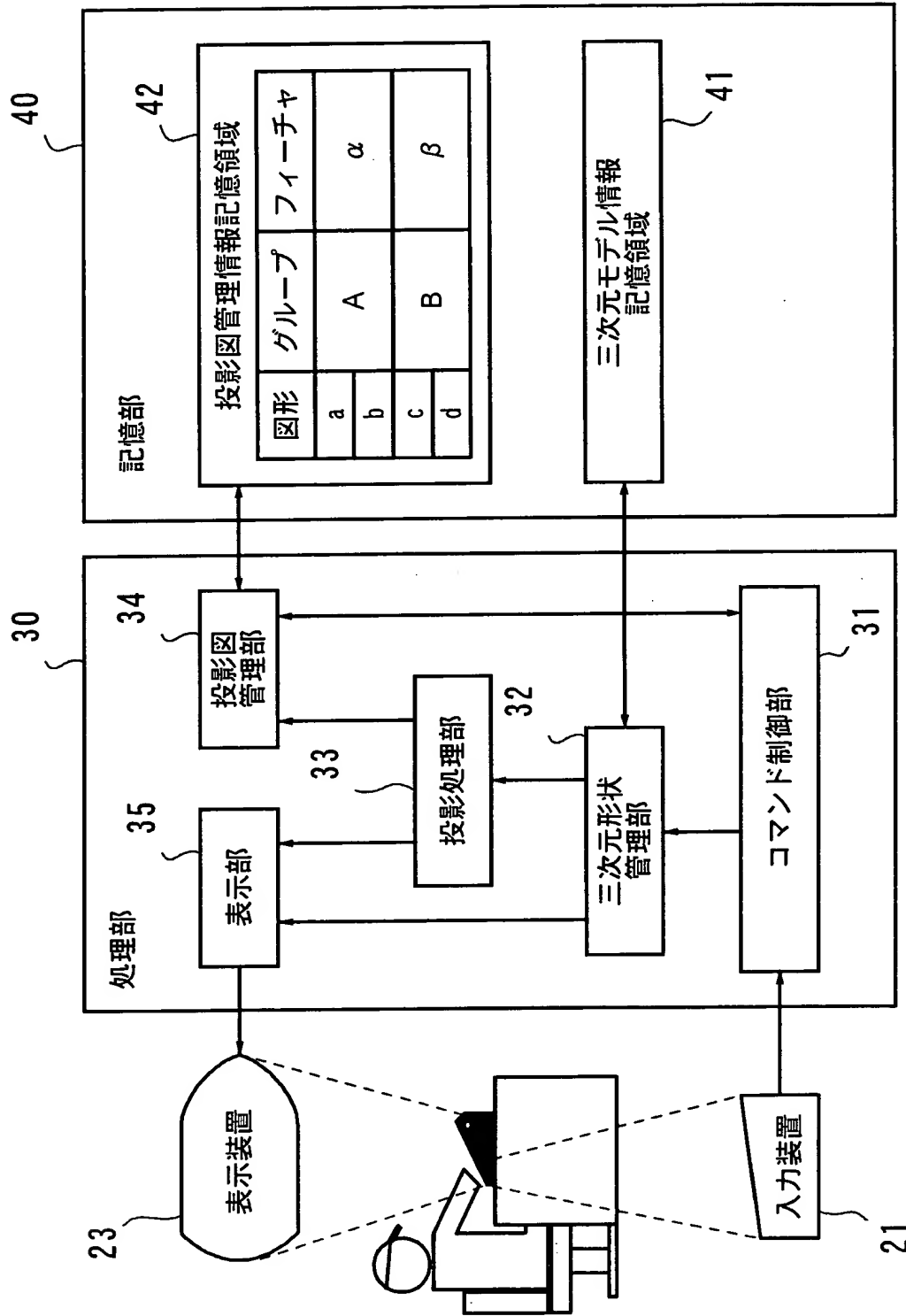


図 3

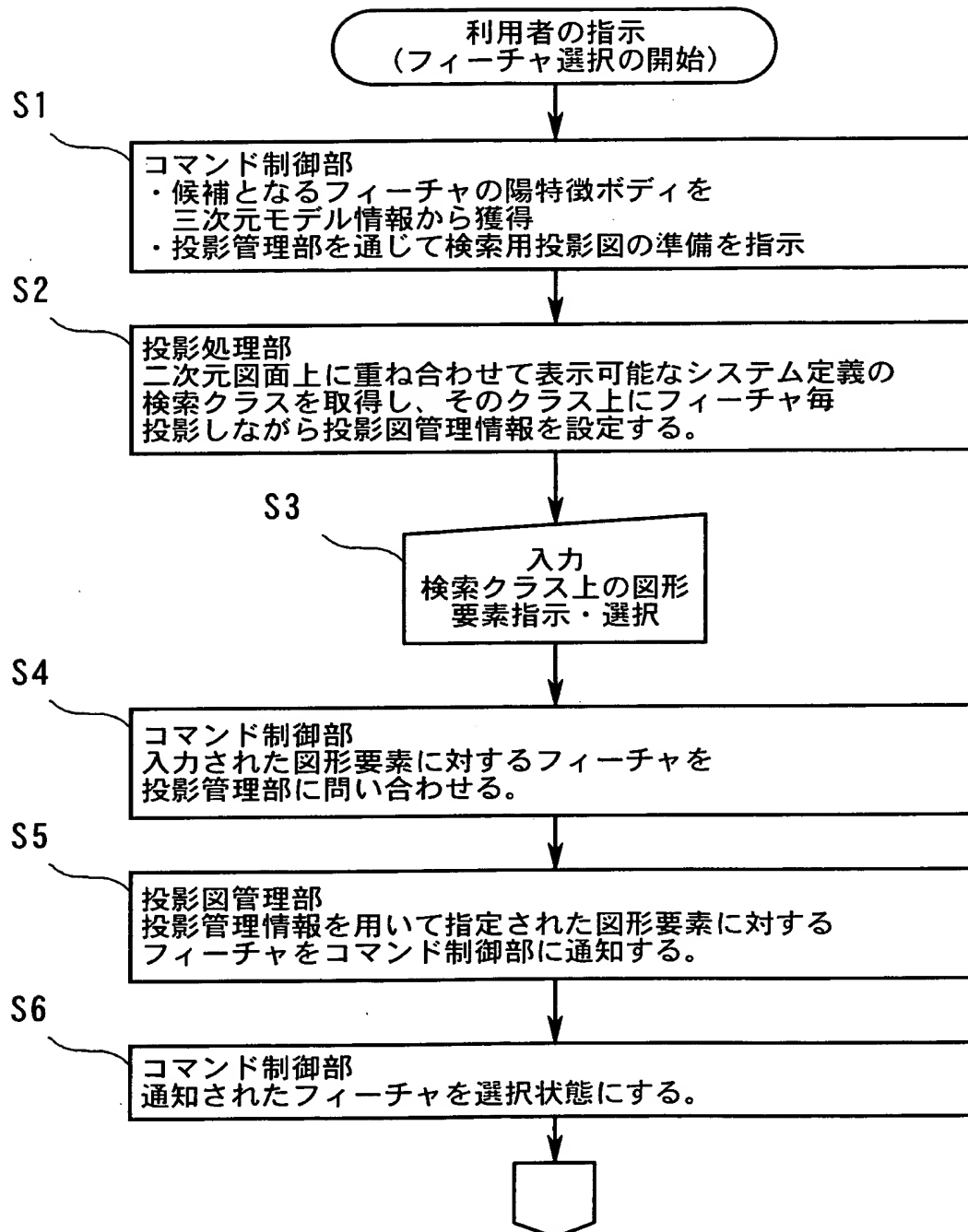


図 4

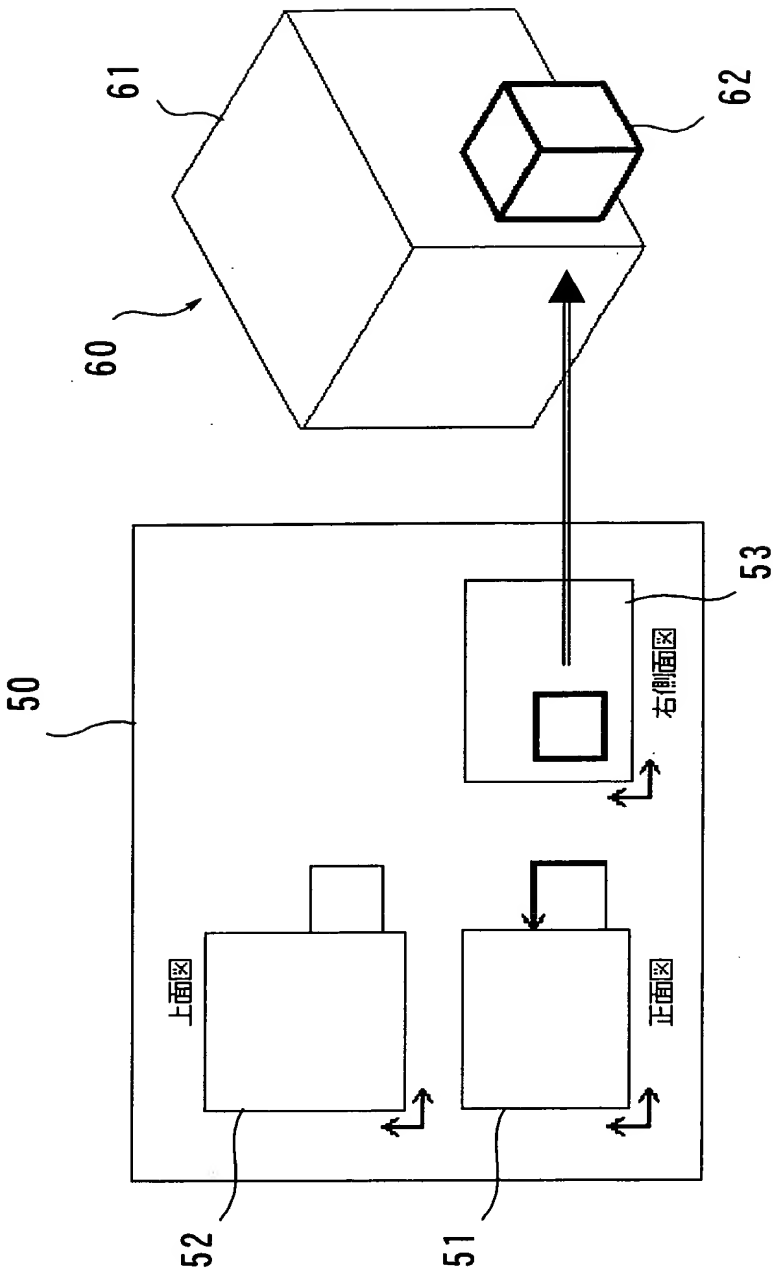


图 5

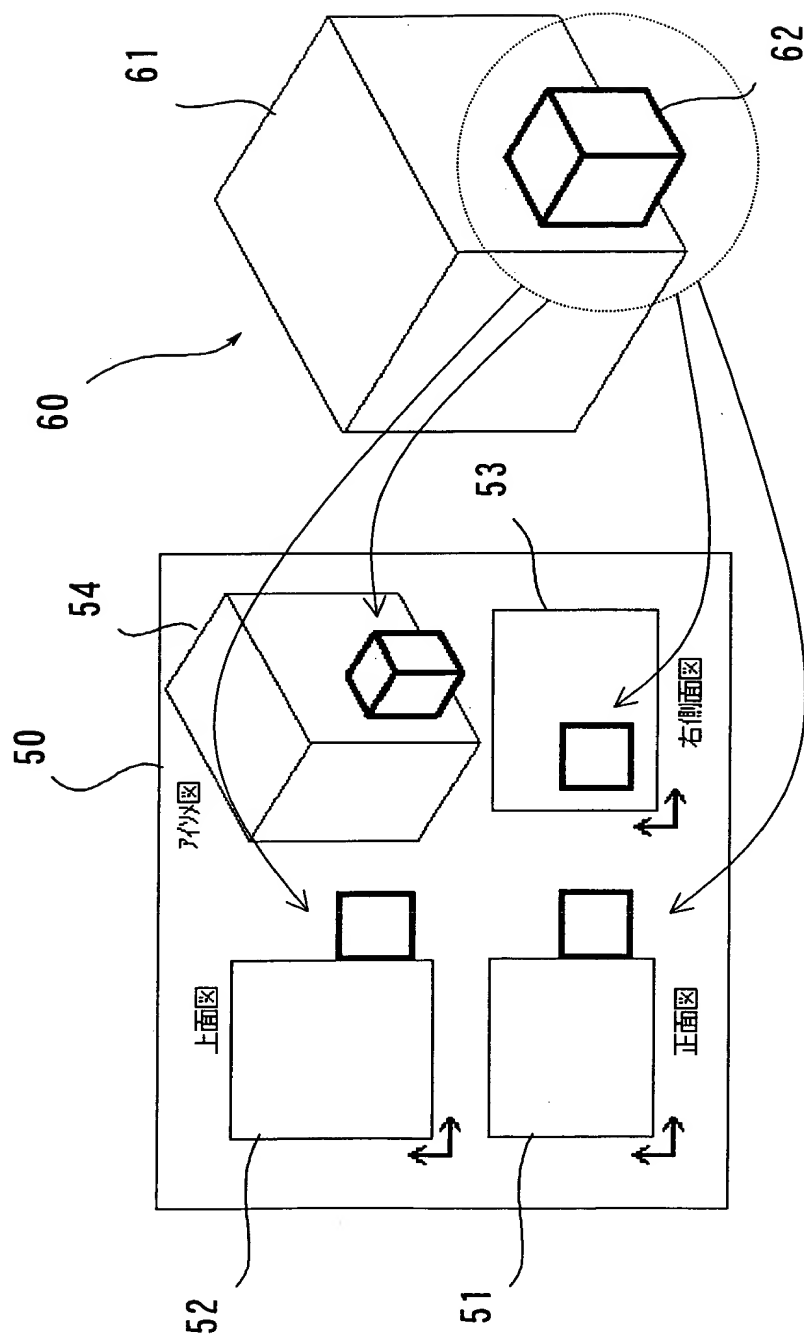


图 6

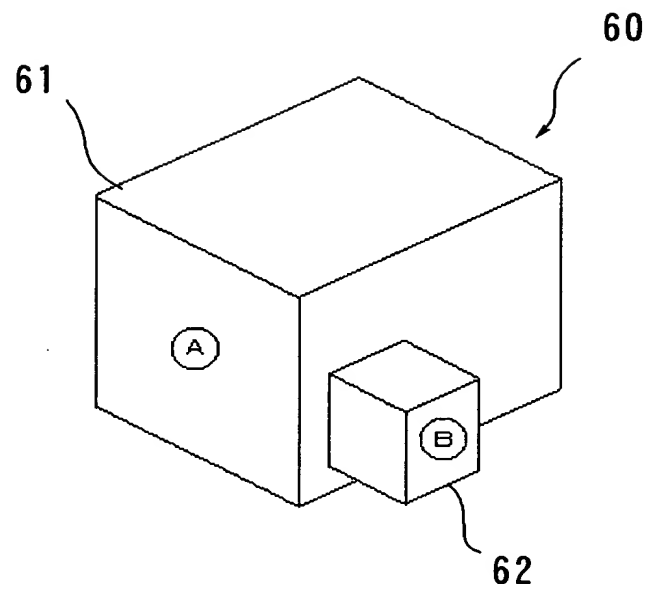


图 7

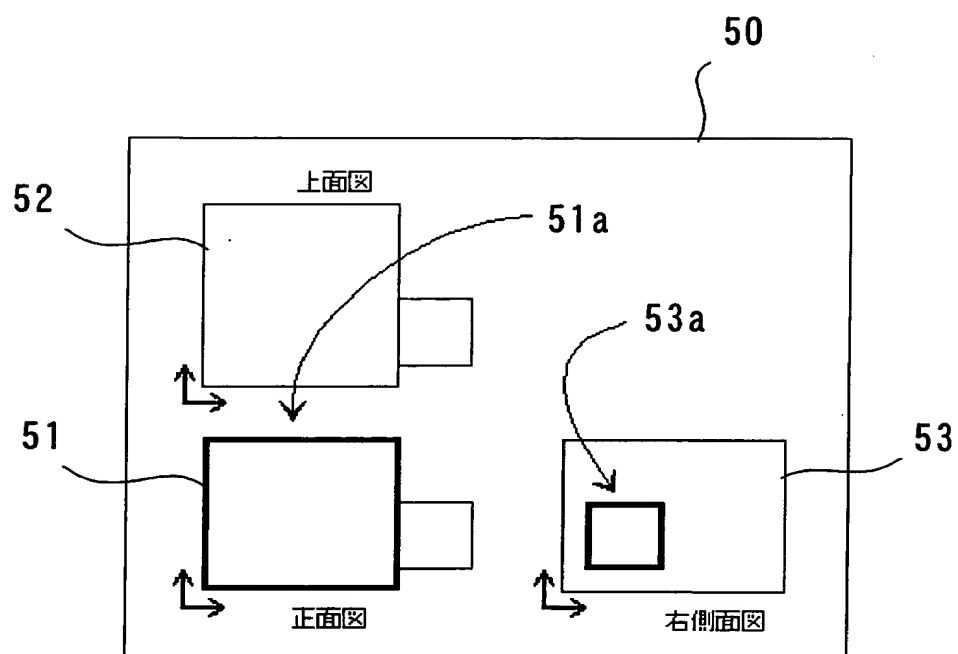


図 8

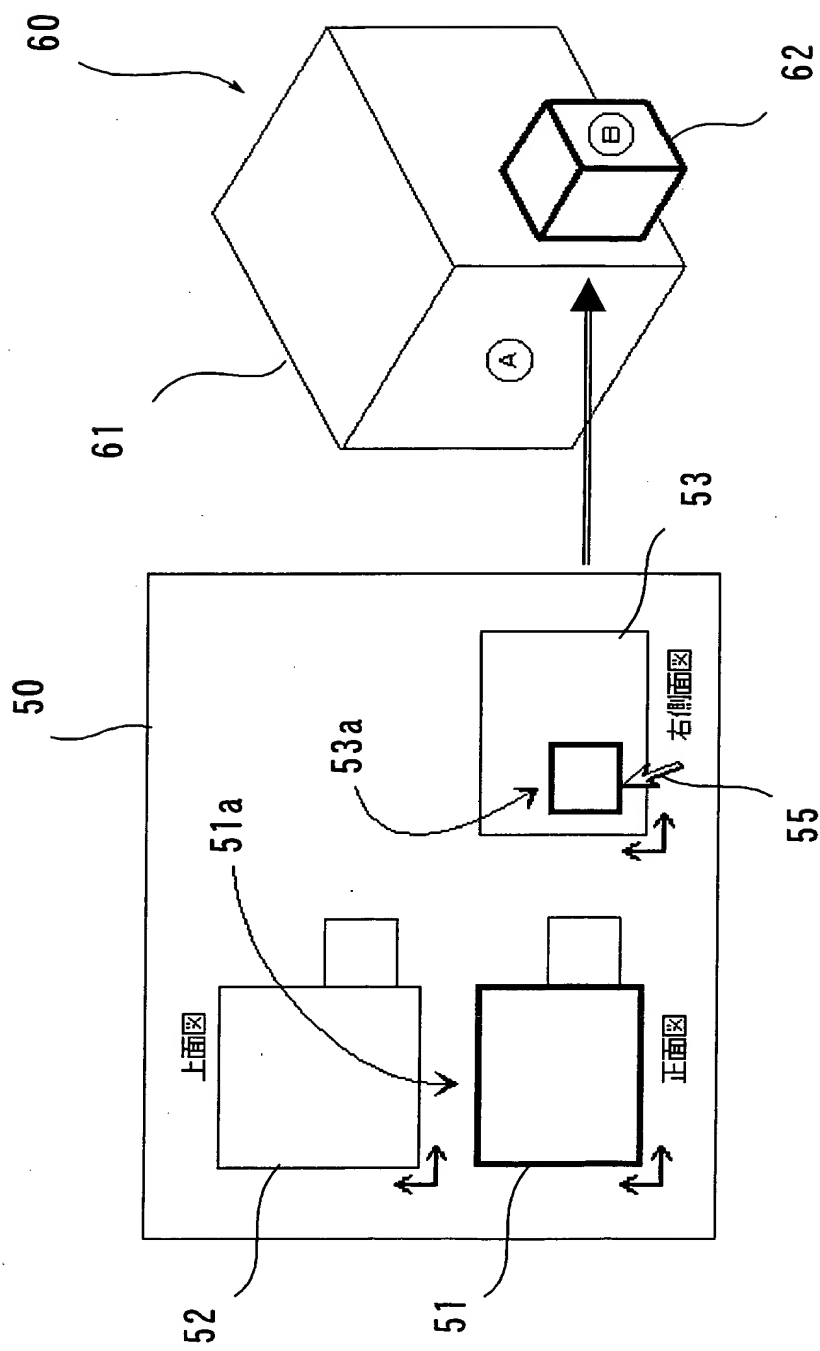


图9

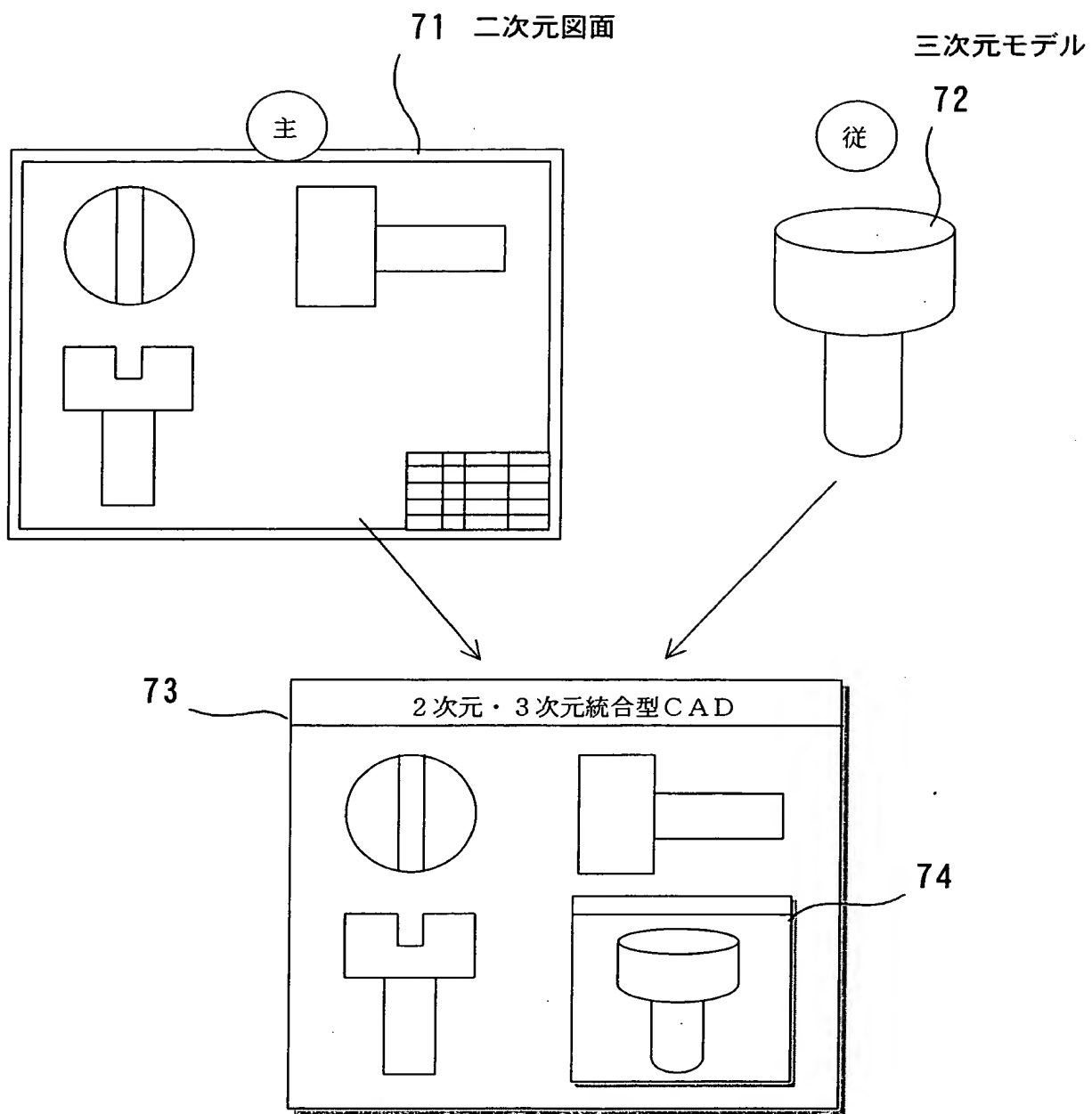


図 1 0

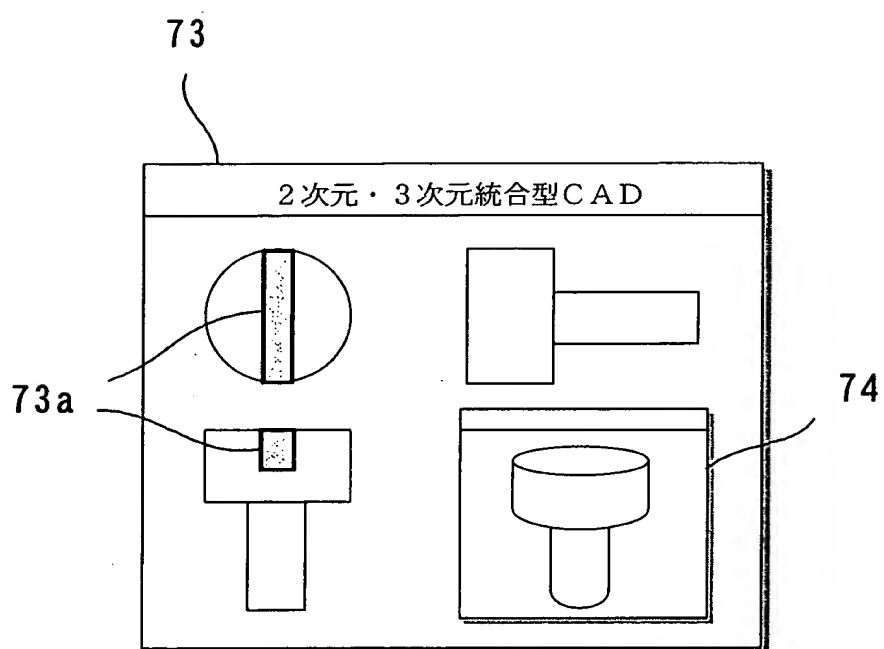


図 1 1

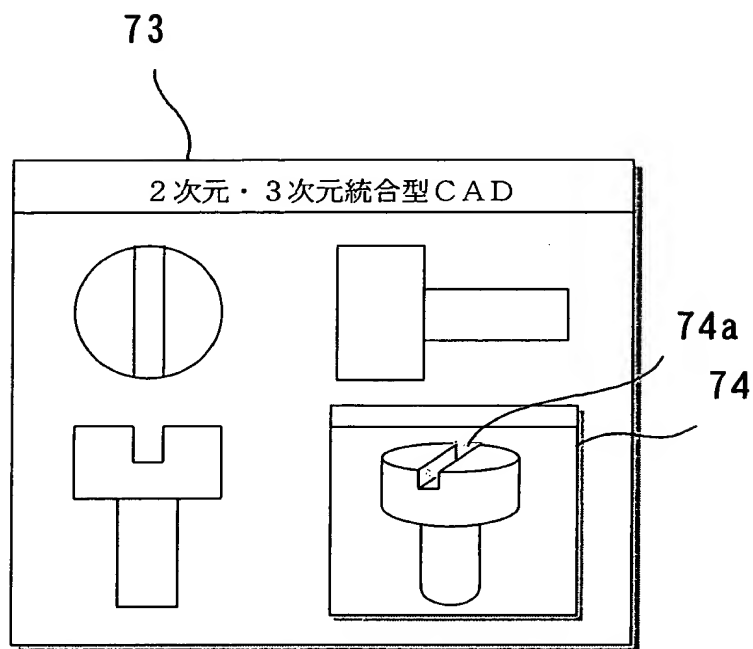


図 1 2

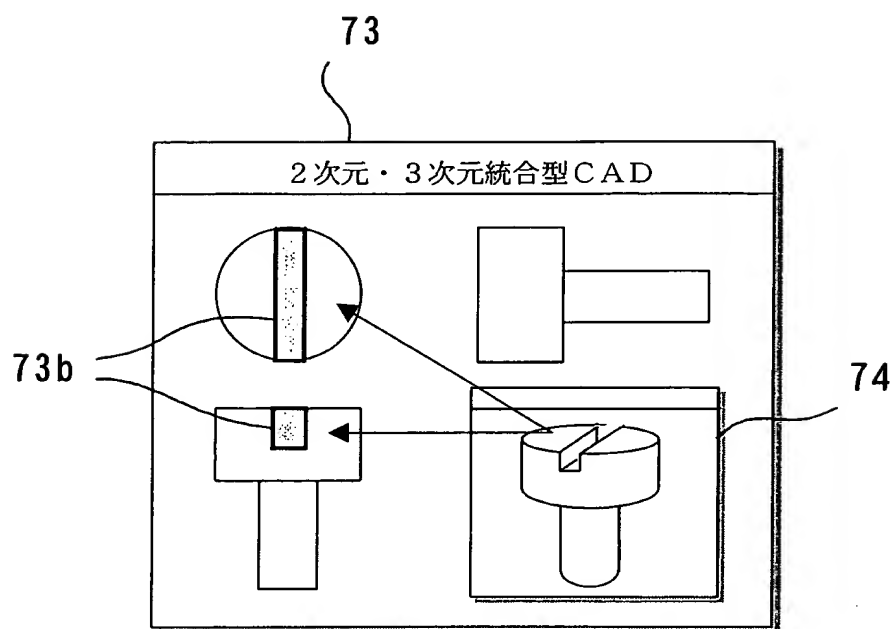


図 1 3

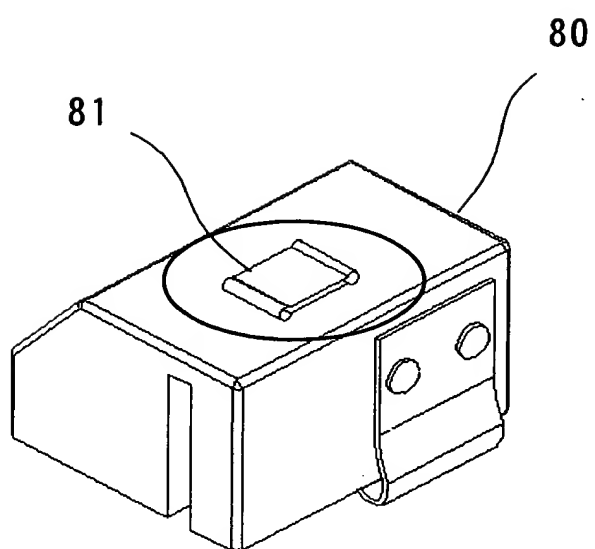


图 1 4

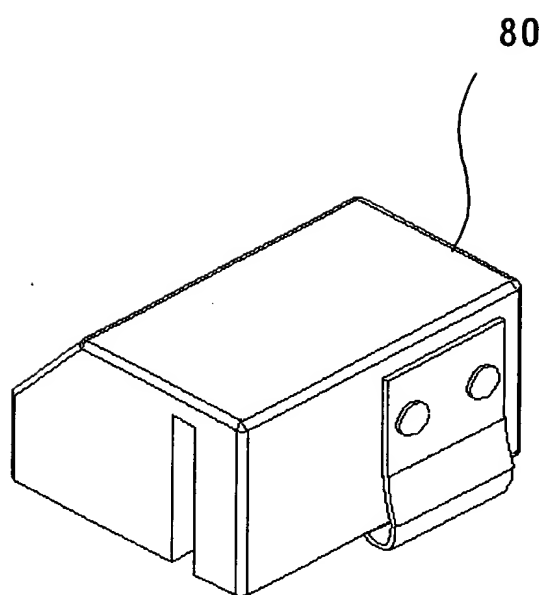


图 1 5

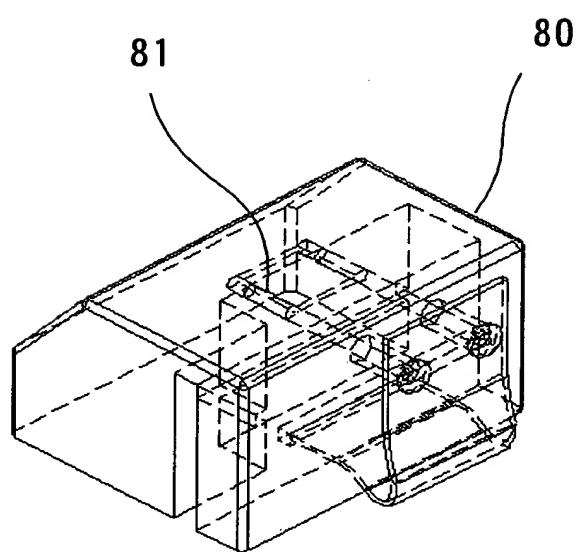


图 1 6

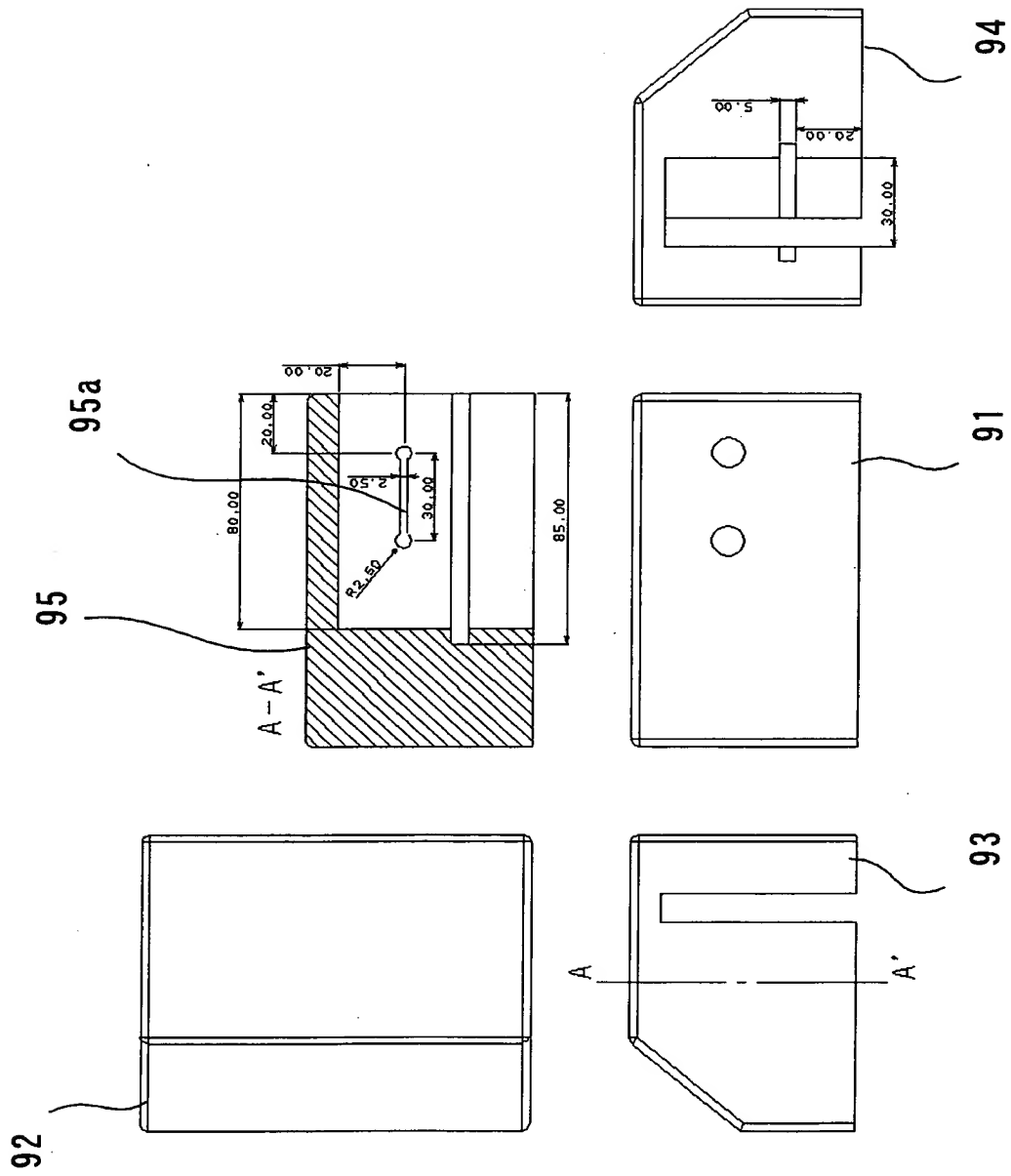


图 17

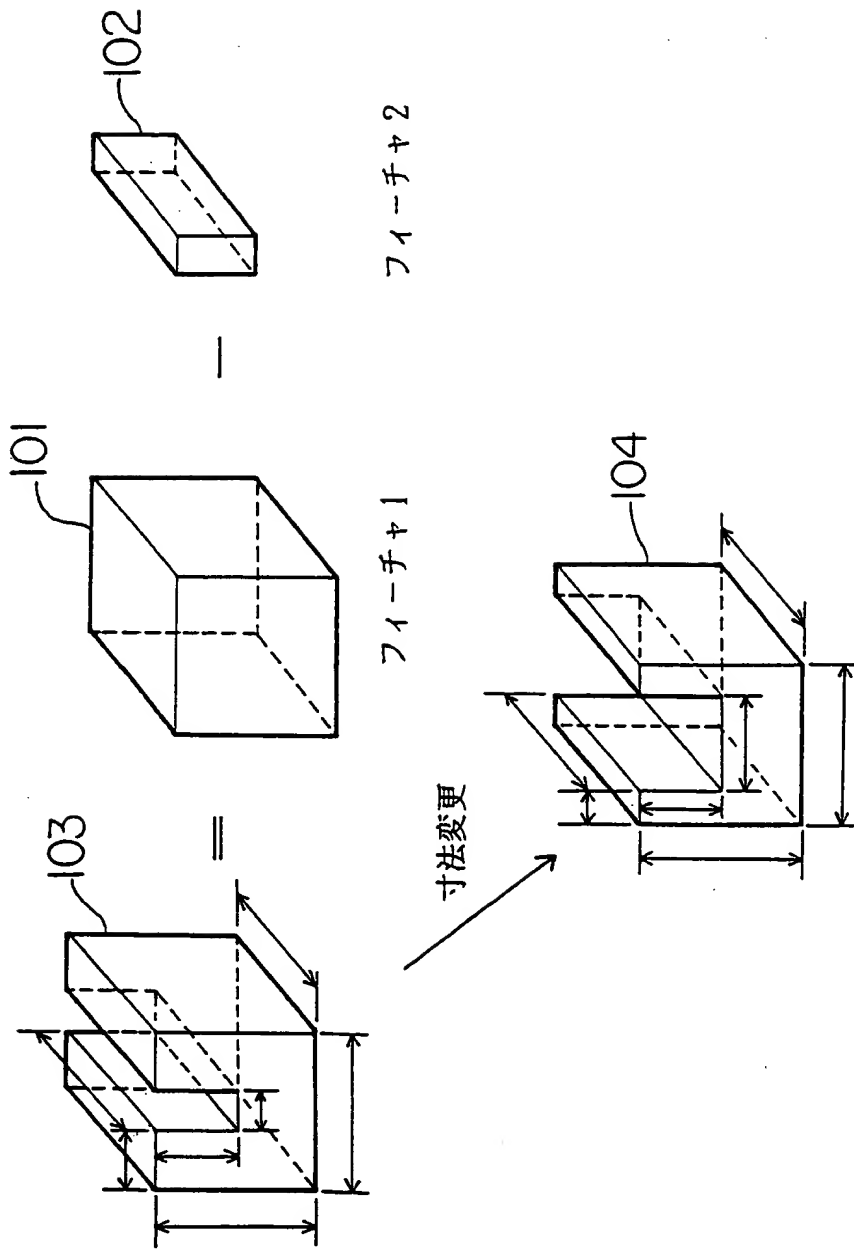


図 18

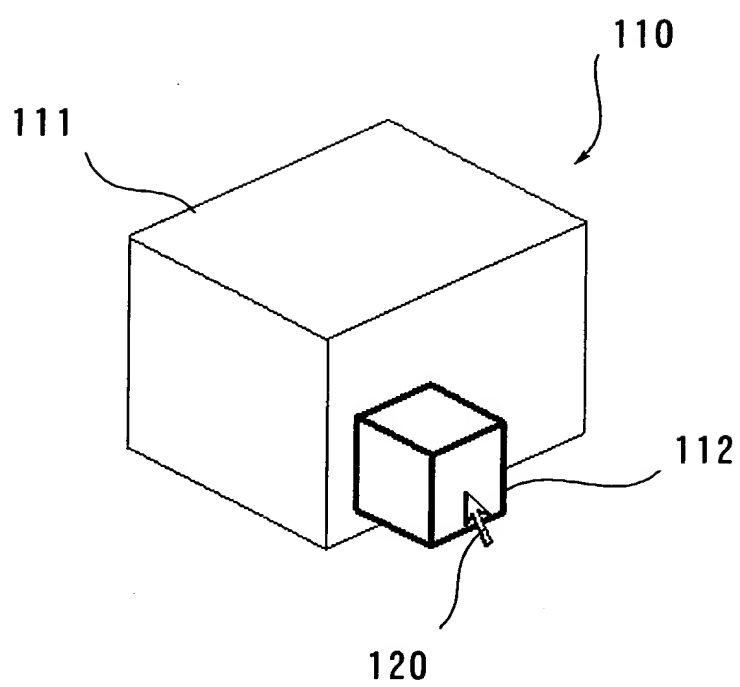


图 19

あて名変更届

20.02.01

特許庁長官 殿

1. 国際出願の表示 PCT/JP99/01337

2. 出 願 人

名 称 富士通株式会社

FUJITSU LIMITED

あて名 〒211-8588 日本国神奈川県川崎市中原区上小田中4丁目
1番1号

1-1, Kamikodanaka 4-chome, Nakahara-ku,
Kawasaki-shi, Kanagawa 211-8588 JAPAN

国 籍 日本国 Japan

住 所 日本国 Japan

3. あて名を変更した者

事件との関係 出願人及び発明者

氏 名 山 本 孝 志 YAMAMOTO Takashi

旧あて名 〒422-8572 日本国静岡県静岡市南町18番1号
株式会社富士通静岡エンジニアリング内

c/o FUJITSU SHIZUOKA ENGINEERING
LIMITED, 18-1, Minamicho, Shizuoka-shi,
Shizuoka 422-8572 JAPAN

新あて名 〒422-8572 日本国静岡県静岡市南町18番1号
株式会社富士通インフォソフトテクノロジー内

c/o FUJITSU INFO SOFTWARE TECHNOLOGIES
LIMITED, 18-1, Minamicho, Shizuoka-shi,
Shizuoka 422-8572 JAPAN

国 籍 日本国 Japan

住 所 日本国 Japan

4. 代 理 人

氏 名 (9215) 弁理士 服 部 毅 巖

HATTORI Kiyoshi

あて名 〒192-0082 日本国東京都八王子市東町9番8号
八王子東邦生命ビル 服部特許事務所

Hattori Patent Office, Hachioji
Tohoseimei Bldg., 9-8, Azuma-cho,
Hachioji-shi, Tokyo 192-0082 JAPAN